

# NUMERIQUE

## La fabrique Escape Game #AVENIR



### PUBLIC & PRE-REQUIS

Cette formation s'adresse aux stagiaires des actions #avenir de la Région Normandie qui souhaitent développer leurs compétences transversales en participant à un atelier de conception d'Escapes Game numériques. L'entrée en formation s'établit sur prescription du référent #avenir. Une réunion d'information collective est organisée.

Cette formation peut également être organisée sur demande pour les entreprises ou les partenaires.

### OBJECTIFS

Vivre une expérience collaborative, valorisant la créativité, le travail en équipe,  
Initier une dynamique de groupe, utiliser l'intelligence collective autour de la création d'un jeu et savoir :

- Se mobiliser sur un projet collectif
- Travailler en mode projet
- Travailler en équipe
- Définir & appliquer une organisation de travail pour obtenir un résultat
- Rechercher des informations, les partager
- Développer une stratégie
- Exercer sa créativité
- Rechercher des solutions, définir un plan d'action
- Communiquer par écrit et à l'oral
- Apprendre à progresser par essais/erreurs
- Gérer son temps
- Développer ses compétences en numérique



#### CONTACTS

secretariat.14@trajectio.fr  
☎ 02 31 47 40 40

#### LIEU

- Calvados
- Orne

#### DUREE

Parcours de 6 semaines (84 heures)  
2 journées par semaine en présentiel  
groupe de 8 participants maximum

#### HORAIRES

8h45 - 12h15 et 13h30 - 17h00

#### TARIF

financement Région Normandie dans le cadre du dispositif #Avenir

#### POLITIQUE HANDICAP

Nos référents handicap vous accompagnent pour adapter les moyens à la réussite de votre formation  
Nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap  
Nos sites sont accessibles aux personnes à mobilité réduite

# CONTENUS DE LA FORMATION

- S'approprier le concept des Escape Game numériques en testant des jeux existants
- Découverte du thème choisi par les partenaires
- Prise en main de l'application de création du jeu
- Prise en main d'applications annexes pour enrichir le jeu
- Utilisation d'outils de travail collaboratif
- Définition du scénario du jeu, des personnages, de leurs missions et du but à atteindre pour les joueurs
- Construction et formalisation des missions (énigmes à résoudre)
- Echanges avec les autres participants, entraide, test des énigmes des autres groupes pour améliorer la qualité du jeu conçu
- Expérimentation du jeu finalisé
- Partage du jeu avec les autres participants, les proches, les partenaires
- Préparation du bilan de fin d'action
- Présentation officielle du jeu lors du bilan

## MODALITES PEDAGOGIQUES

- A partir d'un thème prédéfini, les participants (en solo ou en équipe) vont créer un jeu de type Escape Game, de A à Z, accessible en ligne,
- Les participants disposent d'un ordinateur et d'une application de création de jeu
- La méthodologie proposée par TRAJECTIO est active et collaborative
- Un formateur accompagne les participants dans leur réflexion et durant toute la création du jeu

## MODALITES D'EVALUATION

- Chaque participant formalise les compétences transversales acquises au travers d'une présentation numérique interactive présentée oralement, et par le biais de l'outil numérique, lors du bilan en présence des partenaires